

a) Chute libre sans vitesse initiale

- Système $\{ \text{ston} \}$ référentiel terrestre
- Forces extérieures : Poids $\vec{P}$
- D'après la deuxième loi de Newton :

$$\sum \vec{F}_{\text{ext}} = m \vec{a}$$

$$\vec{P} = m \vec{a}$$

$$m \vec{g} = m \vec{a} \quad \text{d'où}$$

$$\boxed{\vec{a} = \vec{g}}$$

- Dans le repère $(0, \vec{i}, \vec{j})$

$$\vec{g} \text{ a pour coordonnées } \begin{pmatrix} 0 \\ g \end{pmatrix}$$

$$\text{d'où} \quad \begin{cases} a_x = 0 \\ a_y = g \end{cases}$$

- $\frac{d\vec{v}(t)}{dt} = \vec{a}_c$ d'où par intégration

$$\begin{cases} v_x(t) = k_1 \\ v_y(t) = gt + k_2 \end{cases}$$

$$\vec{v}(0) \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ dans } (0, \vec{i}, \vec{j})$$

$$\text{or } \begin{cases} v_x(0) = 0 = k_1 \\ v_y(0) = 0 = g \times 0 + k_2 \end{cases}$$

$$\text{d'où } k_1 = 0 \text{ et } k_2 = 0$$

Finalement

$$\boxed{\begin{cases} v_x(t) = 0 \\ v_y(t) = gt \end{cases}}$$

Exercice 23 (Suite)

(2)

• $\frac{d\vec{OG}}{dt} = \vec{v}_O(t)$ d'où par intégration

$$\begin{cases} x(t) = k_3 \\ y(t) = \frac{1}{2}gt^2 + k_4 \end{cases}$$

D'après les conditions initiales $\begin{cases} x(0) = 0 \\ y(0) = 0 \end{cases}$

d'où $\begin{cases} x(0) = 0 = k_3 \\ y(0) = 0 = \frac{1}{2}g \times 0^2 + k_4 \end{cases}$ d'où $\begin{cases} k_3 = 0 \\ k_4 = 0 \end{cases}$

Finalement

$$\begin{cases} x(t) = 0 \\ y(t) = \frac{1}{2}gt^2 \end{cases} \quad (1)$$

La chute est bien verticale selon l'axe $(0, y)$

durée de chute de Stan : t_E

On utilise la relation (1)

$$y(t_E) = \frac{1}{2}gt_E^2$$

Si $y(t_E) = h$ alors

$$h = \frac{1}{2}gt_E^2$$

$$t_E = \sqrt{\frac{2h}{g}}$$

$$t_E = \sqrt{\frac{2 \times 28}{9,81}}$$

$$t_E = 2,40$$

Vitesse d'entrée dans l'eau : v_E

On utilise les équations horaires de la vitesse.

$$\begin{cases} v_x(t_E) = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} v_y(t_E) = gt_E \end{cases} \quad \text{avec } t_E = 2,40$$

$$v_E = \sqrt{v_x(t_E)^2 + v_y(t_E)^2} = \sqrt{g^2 t_E^2}$$

$$v_E = 23,5 \text{ m/s} \quad \text{soit} \quad 84,6 \text{ km/h}$$

Exercice 23 (Suite)

3

b) La vitesse initiale devient $\vec{v}_0 \begin{pmatrix} v_0 \\ 0 \end{pmatrix}$

les équations horaires de la vitesse deviennent.

$$\begin{cases} v_x(t) = k_1 \\ v_y(t) = gt + k_2 \end{cases}$$

$$\text{or } \begin{cases} v_x(0) = v_0 = k_1 \\ v_y(0) = g \times 0 + k_2 = 0 \end{cases} \quad \text{d'où} \quad \begin{matrix} k_1 = v_0 \\ k_2 = 0 \end{matrix}$$

Finalement
$$\begin{cases} v_x(t) = v_0 \\ v_y(t) = gt \end{cases}$$

$$\bullet \quad \frac{d\vec{OG}}{dt} = \vec{v}_G(t) \quad \text{d'où par intégration}$$
$$\begin{cases} x(t) = v_0 t + k_3 \\ y(t) = \frac{1}{2} g t^2 + k_4 \end{cases}$$

$$\text{or } \begin{cases} x(0) = v_0 \times 0 + k_3 = 0 \\ y(0) = \frac{1}{2} g \times 0^2 + k_4 = 0 \end{cases} \quad \text{d'où} \quad k_3 = 0 \text{ et } k_4 = 0$$

Finalement
$$\begin{cases} x(t) = v_0 t \\ y(t) = \frac{1}{2} g t^2 \quad (2) \end{cases}$$

Durée de chute de Stan: t'_E

On utilise la relation (2) (non modifiée)

$$\text{Si } y(t'_E) = h \quad \text{alors} \quad h = \frac{1}{2} g t'^2_E$$

$$t'_E = \sqrt{\frac{2h}{g}} \quad t'_E = 2,4 \text{ s.}$$

Vitesse d'entrée dans l'eau: v'_E

$$v'_E = \sqrt{v_x^2(t'_E) + v_y^2(t'_E)}$$

$$v'_E = \sqrt{v_0^2 + (g t'_E)^2}$$

$$v'_E = \sqrt{2,0^2 + (9,81 \times 2,4)^2}$$

$$\underline{v'_E = 24 \text{ m/s.}}$$